

Software voor de afstandsbediening voor Churchslide in Elsloo

AfstandsbedieningCS15.ino

```
#include <Keyboard.h>
// afstandbediening: A dia vooruit / B dia terug en C en D toggle beeld aan/uit
// bij toggle beeld aan moet de dia ververs worden (bewogen of veranderd)
// anders ziet OBS de nieuwe dia niet (krijg het in OBS nog niet opgelost)
// dit gebeurt door achter elkaar pagedown en pageup te zenden -> verversdianu
// dubbele knop C en D voor toggle is weg naar 1 vw. problemen bij ontstoren, enkel C in
gebruik
const int beeldaansignaal = 8; // hierlangs toggle signaal uit naar bedieningspaneel
const int geelin          = 7; // dan is beeld aan (kan nl. ook handmatig los van
afstandsbediening
/* bij bruine afstandsbediening
const int beeldtoggle2   = 3; // C of D
const int beeldtoggle1   = 1; // C of D
const int volgende       = 2; // A
const int vorige         = 0; // B
*/
// bij zwarte afstandsbediening
const int beeldtoggle1   = 2; // C of D
const int volgende       = 0; // A
const int vorige         = 1; // B

int ververs              = 0;
int geefbeeldpuls       = 0;
int doevolgende         = 0;
int doevorige           = 0;

void setup() {
  pinMode(geelin, INPUT);
  //pinMode(beeldtoggle2, INPUT);
  pinMode(beeldtoggle1, INPUT);
  pinMode(volgende, INPUT);
  pinMode(vorige, INPUT);
  pinMode(beeldaansignaal, OUTPUT); // toggle puls naar beeld aan/uit op
bedieningspaneel
  digitalWrite(beeldaansignaal, LOW);
  Keyboard.begin();
  delay(2000);
  interrupts ();
  attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(geelin), geelgaataan, RISING);
  attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(vorige), diavorig, RISING);
  attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(volgende), diavolgend, RISING);
  attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(beeldtoggle1), diabeeldtoggle1, RISING);
}

void loop()
```

```

{
  if(ververs == 1)
  {
    delay(20);
    if(digitalRead(geelin) == 0) ververs = 0;
    if(ververs == 1)
    {
      delay(10);
      if(digitalRead(geelin) == 1) verversdianu(); // is ook debounce
    }
    ververs = 0;
  }
  if(geefbeeldpuls == 1)
  {
    delay(50);
    if(digitalRead(beeldtoggle1) == 0) geefbeeldpuls = 0;
    delay(20);
    if(digitalRead(beeldtoggle1) == 0) geefbeeldpuls = 0;
    if(geefbeeldpuls == 1)
    {
      digitalWrite(beeldaansignaal, HIGH); // is dus een toggle!
      delay(50);
      digitalWrite(beeldaansignaal, LOW);
      delay(20);
      if(digitalRead(geelin) == 1) verversdianu(); // dus beeld nu aangezet (toggle) en dan
dia verversen
      geefbeeldpuls = 0;
    }
  }
  if(doevorige == 1)
  {
    delay(20);
    if(digitalRead(vorige) == 1) Keyboard.write(KEY_PAGE_UP);
    doevorige = 0;
  }
  if(doevolgende == 1)
  {
    delay(20);
    if(digitalRead(volgende) == 1) Keyboard.write(KEY_PAGE_DOWN);
    doevolgende = 0;
  }
  doevorige = 0;
  doevolgende = 0;
  ververs = 0;
  geefbeeldpuls = 0;
  delay(20);
}

```

```
void diavolgend() // diavolgend en diavorig kunnen ook als het beeld uit is of beamer
uitstaat!!
{
    // je kan de monitoren bv. gebruiken zonder beamer
    doevolgende = 1;
}

void diavorig()
{
    doevorige = 1;
}

void diabeeldtoggle1() // toggle signaal naar paneel geven
{
    geefbeeldpuls = 1;
}

void geelgaataan()
{
    ververs =1;
}

void verversdianu() // enig truukje dat ik kan bedenken om niet al te storende het beeld te
verversen zodat OBS het ziet
{
    Keyboard.write(KEY_PAGE_DOWN);
    delay(20);
    Keyboard.write(KEY_PAGE_UP);
    delay(20);
}
```