

## Software voor de afstandsbediening voor Churchslide in Meers

### AfstandbedieningCSMeers07.ino

```
#include <Keyboard.h>
// afstandbediening: A dia vooruit / B dia terug en C toggle beeld aan/uit
// dit is een vereenvoudigde versie van Elsloo, zie aldaar voor uitgebreide versie

const int beeldaansignaal = 8; // output
// bij witte drietoets afstandsbediening, zijn de toetsnamen
const int beeldtoggle     = 2;
const int volgende        = 1;
const int vorige          = 3;

volatile byte geefbeeldpuls = 0;
volatile byte doevolgende   = 0;
volatile byte doevorige     = 0;

void setup() {
  pinMode(beeldtoggle, INPUT);
  pinMode(volgende, INPUT);
  pinMode(vorige, INPUT);
  pinMode(beeldaansignaal, OUTPUT); // toggle puls naar beeld aan/uit op
  bedieningspaneel
  digitalWrite(beeldaansignaal, LOW);
  Keyboard.begin();
  delay(2000);
  interrupts ();
  attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(vorige), diavorig, RISING);
  attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(volgende), diavolgend, RISING);
  attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(beeldtoggle), diabeeldtoggle, RISING);
}
// let op als je nointerrupts gebruikt werkt delay niet!
void loop()
{
  if(geefbeeldpuls == 1)
  {
    delay(50);
    if(digitalRead(beeldtoggle) == 0) geefbeeldpuls = 0;
    delay(20);
    if(digitalRead(beeldtoggle) == 1) // is dus een toggle!
    {
      digitalWrite(beeldaansignaal, HIGH);
      delay(50);
      digitalWrite(beeldaansignaal, LOW);
      delay(20);
      geefbeeldpuls = 0;
    }
  }
}
```

```

if(doevorige == 1)
{
    if(digitalRead(vorige) == 1) Keyboard.write(KEY_PAGE_UP);
    delay(20);
    doevorige = 0;
}
if(doevolgende == 1)
{
    if(digitalRead(volgende) == 1) Keyboard.write(KEY_PAGE_DOWN);
    delay(20);
    doevolgende = 0;
}
doevorige = 0;
doevolgende = 0;
geefbeeldpuls = 0;
delay(20);
}

void diavolgend() // diavolgend en diavorig kunnen ook als het beeld uit is of beamer
uitstaat!!
{
    // je kan de monitoren bv. gebruiken zonder beamer
    doevolgende = 1;
}

void diavorig()
{
    doevorige = 1;
}

void diabeeldtoggle() // toggle signaal naar paneel geven
{
    geefbeeldpuls = 1;
}

```